

L'actu du jour

Des pages d'évasion et de frisson

Une descente dans l'Atlantide aux côtés d'Ulysse, un tour à moto assis dans un side-car, une envolée dans l'espace en direction de Mars, l'ascension d'un sommet avec une incroyable alpiniste... Si tu étais en manque d'aventures pour ces vacances, on a ce qu'il faut pour réveiller tous tes sens. Allez, c'est parti !



Consulte les livres de la semaine. C'est ton

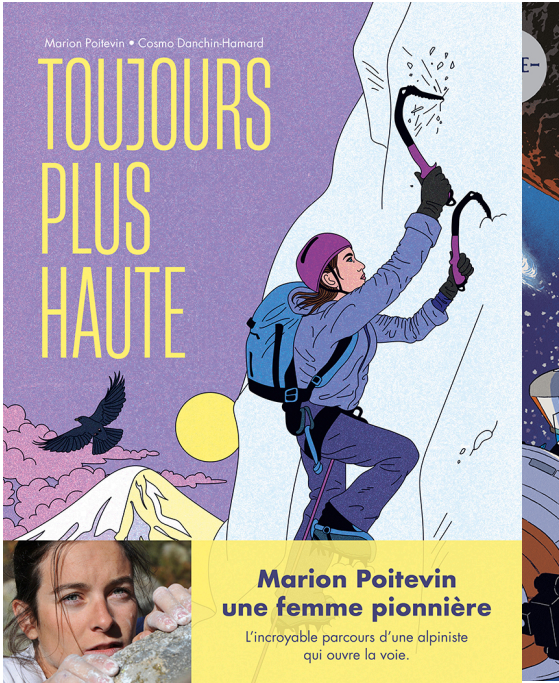


sur l'Atlantide avec sa grand-mère. Par un camarade d'école, Icare fait qu'elles déclenchent en lui un pouvoir à la fois magique et scientifique. Mais comment pourrait-il enlever le héros Icare...

de mythologie grecque, d'aventures et d'actualité: une plongée dans le monde de Neptune... tout en abordant des thèmes importants comme la science, l'importance de l'électricité, et de l'énergie en

couleurs vives et colorées et vivantes, influencées par le monde de la science-fiction. Les livres sont toujours faciles à lire et riches en émotions. Ils contiennent de nombreux personnages à sa personnalité. Ils sont adaptés à tous les âges et d'autres rêveurs. Il y a même une grande

Pourquoi en parle-t-on ?
Parce que c'est les vacances, une période idéale pour vivre d'incroyables aventures et frissonner à la lecture d'histoires ou de documentaires où l'évasion est reine.



, Alice Grant écrit les
ment une super équipe: Violette
Mathieu Burniat, illustré par
stoire, puis l'on tape a
ari
Enfin, Emma les imprime et les
eusement, les trois enfants sont
appel à Connie Mara, qui,
on side-car!

quand les enfants n'ont plus
surprise les attend toujours
r remonter le moral. Cela peut
nage qui surgit pour venir les

amiques, une mère
ouillarde... Tous les
belle histoire de famille, pleine

À 6 ans, l'intrigue policière, drôle et de hors-sujet, respire dans le
Tourage de 2015. À cette époque, les humains ont exploré l'espace. Et
des distances bien plus lointaines qu'aujourd'hui. Tu vas d'ailleurs en faire
Les Exploits de Connie Mara, de Jean-Philippe Arrou-Vignod, publié chez
Gallimard jeunesse.
forçait à aller à la recherche de l'Éternité. Mais Mara a bardi, mais elle a
rien de bien terrible, jusqu'au moment où elle a aperçu une autre planète.
Te retrouvera-t-elle dans l'espace infini, à devoir trouver une solution.
Pourras-tu t'en sortir vivant? À toi de jouer!

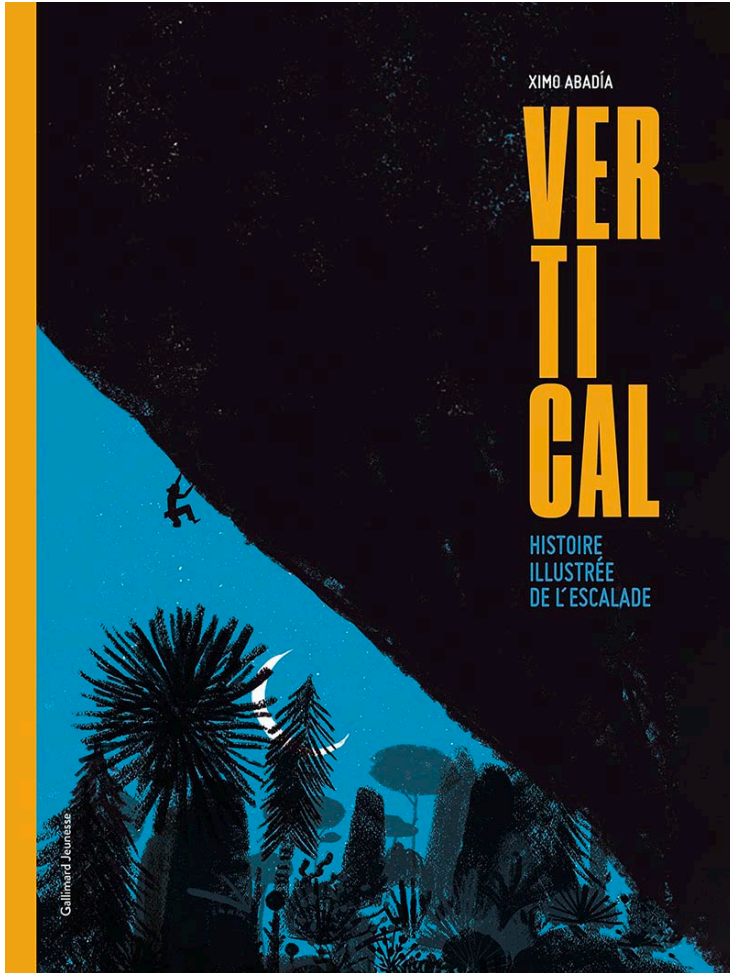
1jour 1actu aimé:
Livre-jeu

- **Le récit à la première personne**, qui permet à Marion de nous
- **Le côté jeu de rôle**: avec ce livre-jeu, progresses dans ton voyage vers Mars de page en page suffisamment en elle pour aller
- **Plus de fins possibles**: tu as plusieurs chemins différents pour t'en
- **Les grandes illustrations très colorées**, qui embarquent le lecteur:
- **la possibilité de jouer à l'infini**: si tu ne parviens pas à aller... neige repartira pour un dégringoler...
- **Les détails précis et pédagogiques**: les pages en page où tu fais tourner et des détails des prochaines étapes de l'expédition: de secouriste, d'instructrice...

La Fantastique Aventure du vaisseau spatial, de Giles Sparrow et
Rousson, publié chez La Martinière jeunesse
Cosmo Danchin-Hamard, publié chez Sens dessus dessous.

pour aller + loin

Si tu aimes l'escalade, dans la nature ou en salle, tu vas aussi adorer *Vertical*. Un super ouvrage plein d'infos sur l'histoire et les techniques de grimpe classique, sportive, urbaine, en solo, en équipe... et super bien illustré!



Vertical. Histoire illustrée de l'escalade, de Ximo Abadía, publié chez Gallimard jeunesse.

Chroniques réalisées avec l'aide des stagiaires Sixtine Lassalle et Laïa Pomar.