

## L'actu du jour

### La sélection culture de l'été, spéciale jeux de société

Plus que quelques jours d'école et les grandes vacances vont commencer. Mais avant de partir à la mer, à la montagne ou à la campagne, en colo ou chez mamie et papi, tu as une mission à effectuer : choisir les jeux de société que tu vas emporter ! *1jour1actu* a décidé de t'aider.



#### MINI-JEUX

Imperméables



(© Asmodée éditions)

**Dobble, Perudo et Jungle speed...** tu connais sûrement ces jeux: ce sont des classiques! Ils demandent une concentration maximale, une rapidité de

Pourquoi en parle-t-on ?

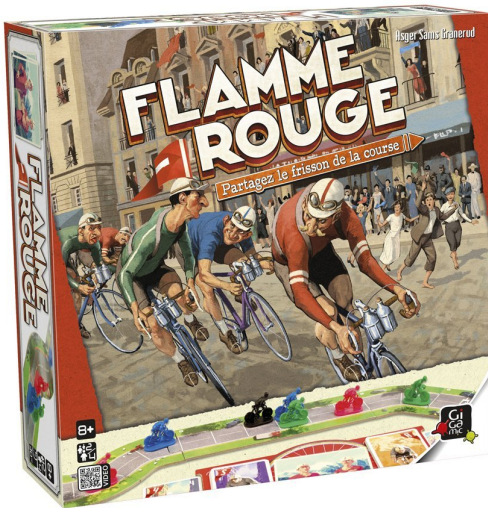
Parce que les jeux de société vont t'aider à patienter, pendant cette dernière semaine d'école, jusqu'aux grandes vacances. *1jour1actu* t'en propose une série tout-terrain !

chat et un excellent sens de l'observation. Cet été, Dobble, Perudo et Jungle speed sortent **en version plage!** Les cartes et le matériel **résistent à l'eau et au sable**. C'est malin et c'est un bon moyen de se faire des copains entre 2 baignades !

*Perudo Beach*, de Cosmo Fry et Alfredo Fernandini, *Dobble Beach*, et *Jungle Speed*, de Tom & Yako, édités par Asmodée Éditions.

## JEU QUI ROULE

À deux-roues



(© Gigamic)

**Flamme Rouge** est un jeu de course cycliste où chaque joueur **contrôle une équipe de 2 coureurs** : un rouleur et un sprinteur. Les règles sont ultrasimples: il faut jouer des cartes qui indiquent le **nombre de cases à parcourir**, tout en gérant les virages, les montées, les descentes et la fatigue. Ton objectif? **Franchir la ligne d'arrivée en tête**. Le plus? **Un circuit à monter** qui rend chaque course différente.

*Flamme Rouge*, d'Asger Sams Granerud, édité par Gigamic.

## SUPER JEU

Pas de super vacances sans super-héros

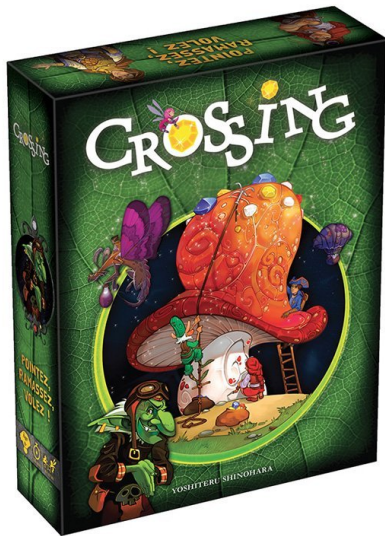


(© Gigamic)

Dans une bonne histoire **de super-héros**, il y a toujours **de bons super-méchants**. Avec **POW!**, chaque joueur constitue son équipe de super-héros et de super-méchants dans le but de marquer le plus de points. Les parties **sont courtes** et les dessins sont **très drôles** car certains personnages ont des armes **aussi dangereuses** que **la carotte, le poireau ou le balai...**  
**POW!**, de Reiner Knizia, édité par Gigamic.

## JEU PRÉCIEUX

Champignons magiques



(© Cocktail Games)

Une fois par an, dans la ville de Crossing, **des pierres précieuses** apparaissent sur les champignons géants. Ton but est d'en amasser le plus possible. Pour cela, pointe ton doigt sur le champignon qui porte les pierres que tu désires. Elles sont à toi à condition d'être la seule personne à les viser! **Crossing** est un jeu qui va t'apprendre **à ne pas être trop «gourmand»**, **à te protéger** de tes adversaires mais aussi **à leur tendre des pièges!**

**Crossing**, de Yoshiteru Shinohara, édité par Cocktail Games.

## JEU ENSABLÉ

Défier les dieux



(© Iello)

Ça te dit d'incarner **des héros mythologiques** qui s'affrontent sous **le regard des dieux de l'Antiquité**? Alors, **Arena for the gods!** est fait pour toi. Attention: même s'il y a **du sable dans l'arène**, pas question de partir **au combat en maillot de bain** ! Équipe-toi d'abord en payant avec **des points de vie**. Mais prends garde à ne pas tous les utiliser sinon tu ne pourras plus combattre!

**Arena for the Gods!**, de Maxime Rambourg, édité par Iello.

## JEU PIRATE

À l'abordage!



(© Gameworks)

Chez les pirates, on sait comment **échapper à l'ennui**: on fait une course de bateaux de pirates, autour de l'île des pirates, avec des règles du jeu de pirates! En chemin, il y a **des chasses au trésor, des pillages et des abordages**. Le jeu **Jamaïca** est un véritable trésor avec du beau matériel et **des illustrations géniales**, qui forment des décors dignes du cinéma. Idéal quand tu as du temps devant toi!

**Jamaïca**, de Bruno Cathala, Sébastien Pauchon et Malcom Braff, édité par Gameworks.

Alexis Binot

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)