

L'actu du jour

Envie de jouer ? Nos jeux de société préférés du moment

Ce qui est génial, avec les jeux de société, c'est qu'ils nous embarquent dans des univers très particuliers... Cette semaine, les coups de cœur d'*1jour1actu* te font voyager dans le désert, t'emmènent au restaurant et te rendront zen ! Découvre trois jeux, repérés lors du Festival international des jeux de Cannes.



1jour1actu s'est récemment rendu au Festival international des jeux de Cannes. Sur place, nous avons **testé plein de jeux de société** : des jeux de cartes, des jeux de plateau, des jeux d'adresse, des jeux géants... Retrouve aujourd'hui **nos trois jeux coups de cœur** !

Un jeu pour être zen !

Le jeu *Chakra* permet de **se poser autour de la table** pour des parties **tranquilles**, pleines de **réflexion** et avec quand même du **suspense** sur la fin des parties.



Tu dois en effet disposer des pierres de couleur sur des **cercles d'énergie** (les fameux chakras). Lorsqu'un chakra est rempli avec les pierres des bonnes couleurs, il est aligné. **Tu t'approches de l'harmonie intérieure... et de la victoire !** Mais attention, les pierres noires que tu risques d'attraper sont des énergies négatives qui vont te compliquer la tâche : qui aura le mieux **aligné ses chakras** ?

C'est pour qui ?

À partir de 8 ans.

On y joue à combien ?

De 2 à 4 joueurs.

Ce qui nous a plu :

- un thème original pour un jeu hyper logique

- des parties zen
- du matériel super joli.

Chakra, de Luka Krleža, éditions Blam !

Tu as envie de jouer à *Chakra* ? Participe à notre concours !

Un jeu pour circuler dans le désert !



Après **une tempête de sable**, les tribus du désert de Gobi ont été dispersées. Il va falloir les réunir **en créant des caravanes de chameaux**. Le principe du jeu est assez simple, mais arriver à **repérer les routes dans le désert** pour aller vers la victoire, un peu moins !

Pour cela, tu vas utiliser une « tuile », une pièce de jeu en carton épais, représentant une tribu. Tu vas aussi pouvoir poser des chameaux de la couleur de ta caravane. Et **si tu arrives à relier deux tribus identiques, tu seras récompensé !**

C'est pour qui ?

À partir de 10 ans.

On y joue à combien ?

De 2 à 4 joueurs.

Ce qui nous a plu :

- les règles assez simples
- les bonus qui pimentent la partie
- de belles illustrations.

Gobi, de Scott Huntington et Shaun Graham, éditions Capsicum Games.

Top Chef dans ton salon !

Tu es **fan des émissions de cuisine** comme Top Chef ? Avec *Kitchen Rush*, tu vas retrouver l'**ambiance frénétique des cuisines** d'un grand restaurant !

Dans ce **jeu collaboratif**, les joueurs doivent gérer un restaurant pour **lui faire gagner des étoiles** et du prestige auprès de ses clients.



Chaque manche ne dure que 4 minutes. Prise des commandes, composition des assiettes, cuisson des plats... il va falloir **se répartir les tâches** pour que le client soit servi dans les temps. Et **gare aux pénalités** s'il manque des ingrédients dans le plat commandé !

C'est pour qui ?

À partir de 12 ans.

On y joue à combien ?

De 1 à 4 joueurs.

Ce qui nous a plu :

- l'ambiance frénétique du jeu
- la gestion du temps à l'aide de sabliers, hyper malin
- le matériel soigné avec les petites carottes en bois, les mini-pâtes, etc.

Kitchen Rush, de David Turczi et Vangelis Bagiartakis, éditions Geek Attitude Games.

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)