

## L'actu du jour

### Des idées cadeaux pour Noël

Tu cherches des idées pour ta liste au père Noël?? 1jour1actu a sélectionné pour toi des jeux et des livres pour t'amuser, rêver et découvrir plein de choses.



#### JEU

##### Construis une ville antique !

Dans ce **jeu de stratégie**, tu vas devoir construire une ville en disposant astucieusement les différents quartiers qui la composent : habitations, commerces, temples, casernes et jardins. Mais, pour pouvoir bâtir les quartiers qui t'intéressent, il te faudra en masquer d'autres afin de récupérer des pierres. Sans oublier de construire des étages à ta ville pour multiplier tes points... Alors, prêt à **relever le défi** ?

##### 1jour1actu a aimé :

- le matériel avec les tuiles en carton qui s'emboîtent ou se superposent
- le principe des étages pour marquer plus de points
- une grosse boîte qui peut impressionner, mais avec un principe de jeu assez simple

**C'est pour qui** : à partir de 8 ans

**On y joue à combien** ? 2 à 4 joueurs

**Ça dure combien de temps** ? 25 minutes environ

**Akropolis**, de Jules Messaud, illustré par Pauline Détraz, édité par Gigamic.



© Vincent Gire / Milan Presse.

## JEU

### Des gorilles, des fruits et du fun !

Ça y est, le magasin de fruits des gorilles est ouvert et les demandes des clients arrivent. Bananes, fraises, durians, il y en aura pour tout le monde... ou pas !

Dans ce **jeu d'ambiance**, tu vois le stock de fruits des autres joueurs, mais pas le tien. Sonne la clochette quand tu penses que trop de fruits sont commandés et monsieur Gorille viendra faire les comptes. Mais attention aux points en moins lorsque le gorille arrive... **Rires garantis** autour de la table !

### 1jour1actu a aimé :

- des règles simples et des parties rapides
- plus il y a de joueurs, plus c'est drôle
- une toute petite boîte

**C'est pour qui :** à partir de 7 ans

**On y joue à combien ?** 2 à 7 joueurs

**Ça dure combien de temps ?** 20 minutes environ

*Durian*, de Masato Uesugi, édité par Oink Games.



© Vincent Gire / Milan Presse.

## ROMAN

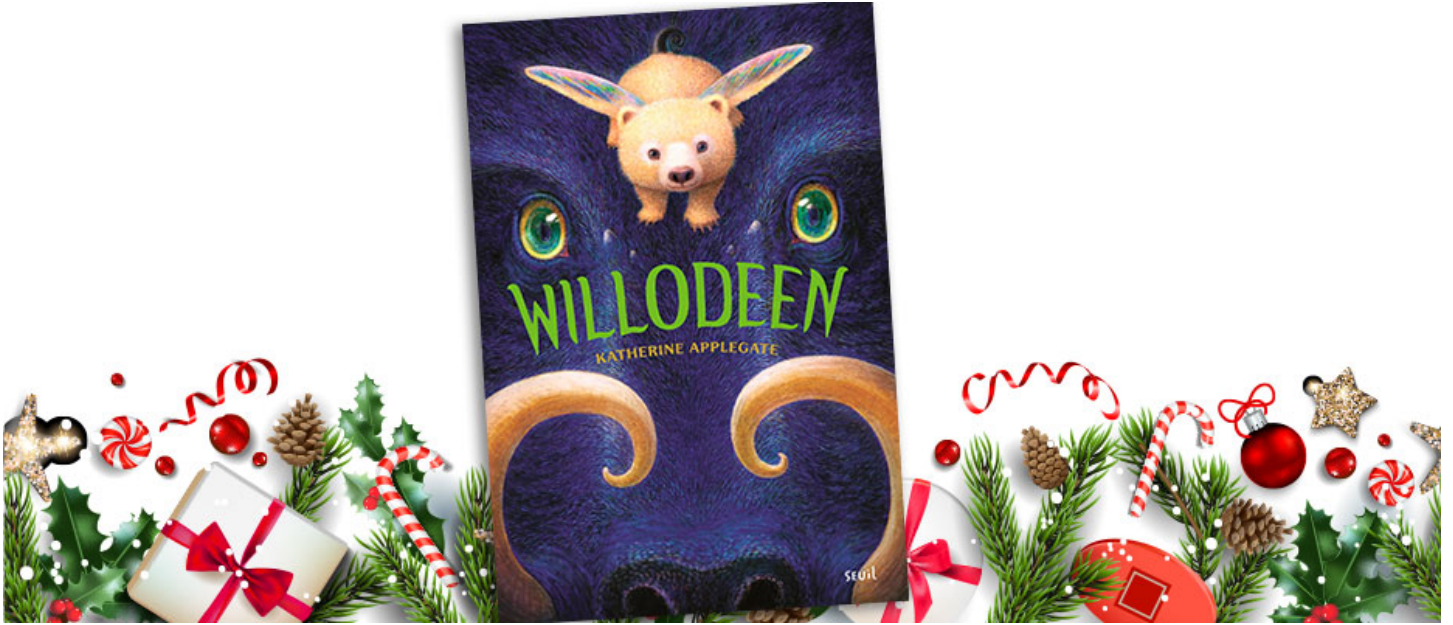
### Entre magie et écologie

Bienvenue dans **le village imaginaire** de Parchance ! C'est ici que vit Willodeen, une orpheline de 11 ans passionnée d'animaux. Son animal de compagnie est un « fredonnours » : une adorable **petite créature ailée au corps d'ourson** et à la queue en tirebouchon. Mais Willodeen aime aussi les animaux moins mignons. Comme les brailleurs, connus pour être grognons et **sentir terriblement mauvais**. Le problème, c'est qu'à force d'être chassés les brailleurs ont presque disparu. Même les fredonnours sont de moins en moins nombreux. Qu'est-il en train de se passer ?

#### 1jour1actu a aimé :

- **Le village de Parchance** et ses animaux imaginaires, qui nous projettent dans un univers magique, finalement pas si éloigné de notre monde à nous.
- **Le message écologique**, qui nous rappelle le fragile équilibre de la nature.
- **Les chapitres ultracourts**, qui permettent même aux plus jeunes lecteurs de lire à leur rythme.

*Willodeen*, de Katherine Applegate, édité par Le Seuil.



## DOCUMENTAIRE

### Un petit dessin pour un grand destin

Les personnages qui ont changé le cours de l'histoire ou bouleversé nos connaissances te fascinent ? Tu aimes plonger dans leur destinée, t'imaginer à leur place, t'inspirer de leur conquête, de leur œuvre, de leur combat... ? Alors voici **60 hommes et femmes inoubliables** pour régaler ta curiosité, de Molière à Anne Frank, en passant par Jules César ou Gutenberg. Chacun de ces noms célèbres est associé à un petit dessin, qui donne à ce petit ouvrage **toute son originalité**.

#### 1jour1actu a aimé :

- **Le format** : chaque personnage est présenté sur une double page. À gauche, les informations essentielles. À droite, une illustration aussi jolie que maligne.
- **L'illustration** : le nom de chaque personnage sert de prétexte à un dessin qui va le représenter. Par exemple, le « O » de Louis XIV (surnommé le « Roi-Soleil ») est un soleil, ou le « A » d'Armstrong, le premier homme qui a marché sur la Lune, est une fusée. C'est drôle et astucieux, car le nom du personnage ainsi associé à son symbole reste gravé dans la mémoire.

**Un petit dessin pour connaître les grands personnages**, de Sandrine Campese, illustré par Isabelle Fregevu-Claracq, édité par Le Robert.

Dans la même collection : *Un petit dessin pour voyager autour du monde*.



## DOCUMENTAIRE

### Des inventions aux origines étonnantes...

Depuis quand voyage-t-on en bateau ? Qui a fabriqué le premier dentifrice ? Quand ont été utilisées les premières lunettes ? **De la préhistoire jusqu'à nos jours**, en passant par le Moyen Âge, ce livre nous explique **quand et pourquoi** sont apparus les objets de notre quotidien.

Petite précision, ce livre très détaillé est conseillé à nos plus grands lecteurs.

#### 1jour1actu a aimé :

- **La mise en page** : claire, originale, elle donne envie de s'arrêter sur chaque détail et aide à bien comprendre les informations données.
- **Le voyage à travers le temps** : de page en page, l'histoire avance et nous réserve de drôles de surprises. Sais-tu, par exemple, que le dentifrice a été inventé il y a très longtemps, durant l'Égypte antique ?

**Histoire des inventions**, de Peter Goes, édité par Milan.



## BD

### Voyage à travers 2 mondes

Blandine, **passionnée par les jeux vidéo et très investie dans l'écologie**, décide de combiner ces deux activités en créant un jeu aux **paysages fantaisistes, respectueux de la nature**. Mais quand l'intelligence artificielle du jeu s'empare du scénario principal, **tout dérape** ! Accompagnée de son ami Marco, Blandine devra découvrir **comment le virtuel est devenu réel** et affronter des créatures qu'elle a elle-même imaginées...

#### 1jour1actu a aimé :

- **Le voyage à travers les mondes** : d'une page à l'autre, on passe du virtuel au réel.
- **Le suspense** : on ne sait jamais si Blandine va réussir à sortir indemne de son jeu.
- **Les illustrations** : les paysages inspirés de la région d'Auvergne ainsi que les univers fantaisistes sont très attractifs.

**Les Mondes d'Arven, tome 1 : La Bête noire**, de Éric Stoffel, Yvon Bertorello, Serge Scotto et Cédric Fernandez, édité par Dargaud.



Merci à Camille et Ana, stagiaires de 3<sup>e</sup>, qui nous ont aidé pour cette sélection.

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](https://www.1jour1actu.com)