

L'actu du jour

Le choix de la rédaction en février : 3 jeux de société !

Tous les mois, *1jour1actu* teste des jeux de société et te propose sa sélection. Ce mois-ci, découvre 3 jeux « de saison », spécial froid et neige ! Alors, mets tes moufles et ton anorak. Au programme : batailles de boules de neige, escalade en montagne et pêche sur la banquise.



Cueillette sous la neige



Dans **Snow Time**, la neige commence à tomber et des fruits mystérieux apparaissent sur un arbre immense. Ton **but** sera d'attraper le plus de fruits possible, en grimpant sur les branches enneigées de l'arbre. Pour cela, **tous les joueurs** choisissent **une carte numérotée de 1 à 7**, qui va indiquer sur quelle branche ils vont grimper. Mais attention, une bataille de boules de neige peut vite arriver et, dans ce cas, **les joueurs tombent** de l'arbre sans attraper de fruit!

La principale **difficulté** de **Snow Time** est de bien **respecter le tour du jeu**. En effet, il y a un certain nombre d'actions à réaliser dans **un ordre bien précis**: qui a joué des cartes spéciales?, qui fait une bataille de boules de neige?, qui attrape des fruits?, etc. Une fois ce principe compris, **Snow Time** est un **jeu** plein de **rebondissements** et avec une bonne dose de coups fourrés !

- **C'est pour qui?**

À partir de 10 ans

- **On y joue à combien?**

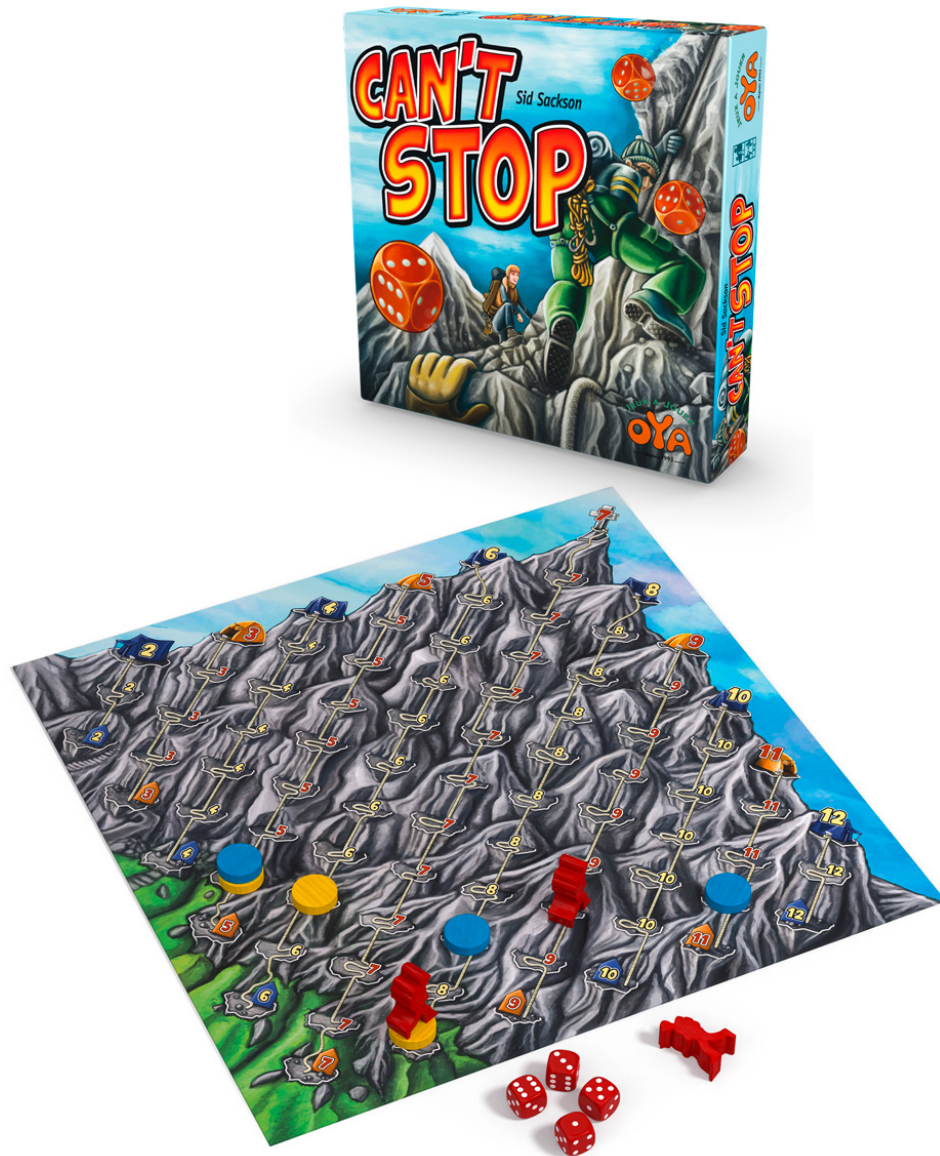
De 3 à 5 joueurs

• **Ce qui nous a plu?**

- Essayer de **deviner** les cartes qui vont être jouées pour rester dans l'arbre (ou pousser les adversaires!)
- Le côté **chaotique**: le dernier joueur peut vite regagner des points... et inversement
- Les **illustrations** superbes et l'ambiance japonisante

Snow Time, un jeu de Frank Meyer, édité par Lui-Même.

L'ivresse des cimes



Dans **Can't stop** (en français «Je ne peux pas m'arrêter»), chaque joueur incarne un alpiniste qui escalade une montagne. Pour atteindre le sommet, tu vas **lancer des dés** et, tant qu'ils te sont favorables, tu peux **continuer de jouer** («Encore!»). Mais tu peux aussi choisir de t'arrêter avant que **les dés** ne te fassent retomber en bas de la montagne («Stop»!)

Can't stop est un classique des jeux de «stop ou encore», avec une part de **chance** et une part de prise de **risque**. Lorsque tu commences à lancer les dés, le plus difficile est de savoir quand s'arrêter!

- C'est pour qui?

À partir de 7 ans

- On y joue à combien?

De 2 à 4 joueurs

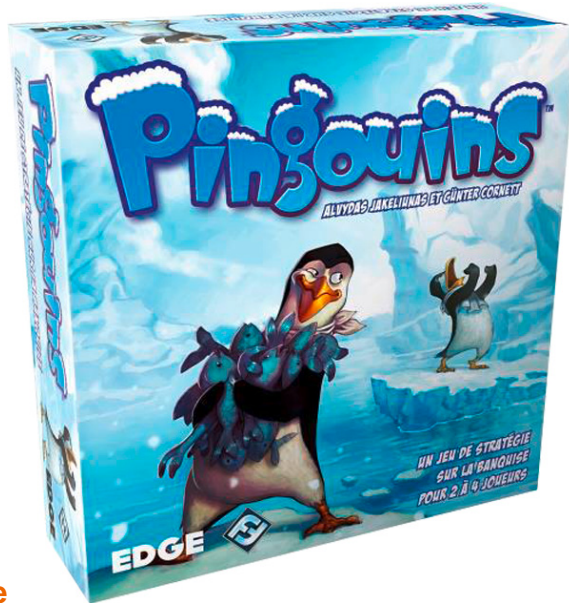
- Ce qui nous a plu?



À la ludothèque ou sur un vide-grenier, tu peux trouver ce jeu dans sa version « de poche », rangé dans un sac en tissu. Il se glissera facilement dans ta valise avant un départ en vacances !

- Des règles ultra simples
- Des parties rapides
- Un jeu qui rend accro

Can't stop, un jeu de Sid Sackson, édité par Oya.



Pêche sur la banquise

Tu as toujours rêvé de marcher sur la banquise? Dans *Pingouins*, tu incarnes un pingouin gourmand et tu dois **attraper le plus grand nombre de poissons...** Mais au fur et à mesure que **les joueurs** récupèrent des tuiles-poissons (**pièces de jeu en carton épais disposées sur la table**), la banquise rétrécit. Il faut donc faire attention à ne pas **se retrouver coincé** sur un bout de glace!

Pingouins est un petit jeu **simple**, qui demande **un peu de réflexion** et qui se joue aussi bien à 2 qu'à 4 joueurs.

- **C'est pour qui?**

À partir de 8 ans

- **On y joue à combien?**

De 2 à 4 joueurs

- **Ce qui nous a plu?**

–Des règles ultra **simples**

–Des parties **rapides**

–Une petite boîte qui **s'emporte partout**

Pingouins, un jeu de Alvydas Jakeliunas et Günter Cornett, édité par Edge.

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)