

L'actu du jour

3 jeux de société à tester ces vacances !

1jour1actu te propose un nouveau rendez-vous ! À la rédaction, nous aimons beaucoup jouer... Alors retrouve tous les mois une sélection des jeux de société que nous avons le plus aimés. Ce mois-ci, un petit jeu d'ambiance familial, un « Stop ou encore » sous-marin et un jeu de cartes malin avec des oiseaux.



(Cubirds © Catch Up Games ; Deep Sea Adventure © Oink Games ; Plouf Party © Cocktail Games.)



Tous à l'eau !

Pour prolonger encore l'été, enfile ton maillot et viens au bord de la **piscine de Plouf Party** ! Dans ce **petit jeu d'ambiance**, chaque joueur a une couleur secrète et se promène autour de la piscine en poussant les pions des autres joueurs... Le gagnant sera **le dernier à rester hors de l'eau** !

- **C'est pour qui ?**

Un jeu pour toute la famille, à partir de 6 ans (tu peux aussi y jouer avec ta petite sœur ou ton petit frère).

- **On y joue à combien ?**

3 à 6 joueurs.

- **Ce qui nous a plu**

- Des règles simples expliquées en 2 minutes.
- Un matériel sympa (la boîte en métal se transforme en piscine).
- Des parties qui s'enchaînent rapidement : plus il y a de joueurs, plus c'est drôle !

Plouf Party, un jeu d'Heinz Meister, édité par Cocktail games.



À la recherche de trésors engloutis

Dans *Deep Sea Adventure*, les joueurs incarnent des **plongeurs** à la recherche de trésors engloutis. Plus ils s'enfoncent sous l'eau, plus **les trésors** ont de la valeur. Mais plus ils ont de trésors, plus ils utilisent d'oxygène pour **respirer sous l'eau**. Et comme tous les joueurs sont reliés au même tuyau d'oxygène... la réserve diminue vite !

Un petit jeu de « Stop ou encore », où il faut savoir **s'arrêter à temps** pour rapporter des trésors et **remonter sain et sauf dans le sous-marin** !

- **C'est pour qui ?**

Un jeu à partir de 8 ans.

- **On y joue à combien ?**

2 à 6 joueurs.

- Ce qui nous a plu

- Un mécanisme de jeu simple, un graphisme épuré et des parties rapides.
- Du bluff, de la négociation et des trahisons pour remonter les plus gros trésors.
- Fonctionne aussi bien à 2 joueurs qu'à 6.

Deep Sea Adventure, de Jun et Goro Sasaki, édité par Oink Games.



Des oiseaux

dans la campagne...

Cubirds est un **jeu de collections** : pour gagner, il faut être le premier à rassembler devant soi 7 oiseaux d'espèces différentes, ou bien 2 espèces comprenant au moins 3 oiseaux.

Jusque-là, tout est simple... sauf que les oiseaux ne peuvent **pas être posés directement devant soi !**

Par un système de pose et de récupération de cartes, les joueurs vont **accumuler des oiseaux** dans la main, afin de pouvoir faire une « envolée » et compléter leur collection... À moins qu'un autre joueur ne termine la manche et n'oblige tous les autres joueurs à **jeter leurs cartes !**

- C'est pour qui ?



Un jeu à partir de 8 ans.

- **On y joue à combien ?**

2 à 5 joueurs.

- **Ce qui nous a plu**

- Des illustrations originales d'oiseaux en forme de cube.
- Un jeu subtil avec de nombreuses stratégies pour gagner.
- Une règle du jeu avec des schémas très clairs pour bien comprendre le système de pose des cartes.

Cubirds, de Stefan Alexander, édité par Catch Up Games.

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)